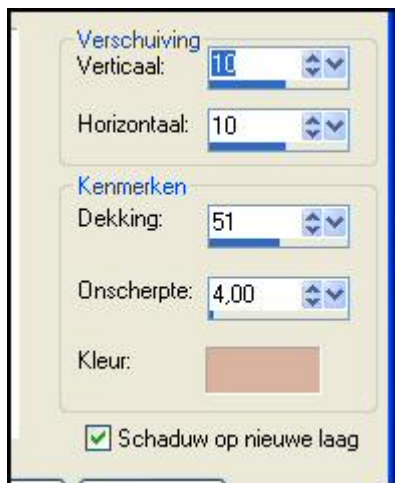


Het vervormingseffect Poolcoördinaten in PSP

1. Open **cactus** in PSP.
2. Maak een laag van Achtergrond, dupliceer die laag en zorg dat hij actief is.
3. **Effecten - Vervormingseffecten - Poolcoördinaten - standaardwaarden.**
4. Zet de mengmodus van deze laag op **bleken**.
5. Activeer de wisser, kies **ronde spons groot**, grootte 150 - dekking 75 (mocht je "ronde spons" niet hebben, kies dan een ander type).
6. Wis voorzichtig de bloem van de onderste laag tevoorschijn..... denk eraan langs de randen de dekking te verminderen.
7. **Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw.** Kies voor een tint van de bloem en de volgende instellingen:



8. Breng de dekking van de schaduwlaag eventueel iets terug.
9. Vervormen van de laag met het Gereedschap voor vervorming behoort ook tot de mogelijkheden: hier werd de laag een klein beetje uitgerekt.
10. Tot slot afwerken met een klein randje en opslaan.



© Marga de Bruyne
www.oudje.nl
www.mijneigenfavorieten.nl/oudje