

Template voor alle versies van PSP

Wat is een **template**?

Een **template** is in de exacte betekenis van het woord een "**ondergrond**"... dus een basis waarop dan iets kan worden gemaakt, dat bijv. een seizoen, een stemming, een wens.... tot uitdrukking brengt. Een template kan groot zijn, maar is toch meestal niet schermvullend. De kracht schuilt in het op elkaar stapelen van **lagen** met een verschillend dekkingsniveau. Heel vaak wordt ook een masker toegepast. Een template kan bijv. ook een "**blinkie**" zijn, dat je steeds weer kunt gebruiken, voorzien van bijv. een andere tekst. In bijlage een "lege" blinkie van mijn emailvriendin Lynn (thank you..!!)

Al met al uitstekend geschikt om iemand digitaal een pleziertje mee te doen, geluk of gezondheid toe te wensen, een postpapiertje van te maken, te feliciteren en in je mail te plakken of op je website te zetten.. Mocht je het willen afdrukken, houd dan rekening met een groter formaat.

Download de zip "nodig" met de onderdelen die je nodig hebt: **achtergrond,vogel (2), masker**. Berg het **masker** op in de map Maskers van PSP.

1. In deze les kiezen we voor een stevig formaat..... doe je het zelf: probeer dan ook eens een kleintje te maken!!
2. Open het bestand **maïs**.
3. Ga naar Palet Laag, klik met de rechter muisknop op **Achtergrond** en kies voor: **Laag maken van achtergrondlaag** .
4. Ga naar **Masker laden van schijf** en kies daar **DM56**. Een gedeelte van de maïs wordt nu gemaskeerd.
5. Ga naar **Lagen - Samenvoegen - Zichtbare lagen samenvoegen**.
6. Ga naar **Effecten - 3D-effecten- slagschaduw** en voeg een lichte slagschaduw toe: (kleur zachtrose): 1,1,100,2
7. Voeg een rasterlaag toe met de naam **ondergrond** en trek die helemaal naar onderen. Vul deze laag met wit. **Let op:** het opvullen van deze laag is volledig afhankelijk van wat je met het bestand gaat doen. In dit geval is de achtergrond wit.
8. Open het bestand **vogel**.Maak de Achtergrond tot laag: **vogel**.(zie zo nodig punt 3)
9. Activeer de toverstaf en selecteer al het wit.
10. Ga naar Bewerken - knippen (of druk op de del-toets).
11. Hef de **selectie** op - kopieer de vogel en plak die als nieuwe laag op het eerste bestand.
12. Verschuif hem een beetje, eventueel verklein je die laag nog: **Afbeelding - Formaat wijzigen** - ... procent: **Let op:** onderaan **vinkje weg** bij Alle lagen!
13. Voeg een laatste laag toe: **tekst** .
14. Activeer het Gereedschap voor **tekst**, zoek een passende letter uit en kies voor maken als **Vector**.
15. Typ je tekst en trek hem een beetje scheef met de Ctrl en/of Shift toetsen.
16. Open **vogelklein**, verklein hem flink....haal het wit weg en plak hem op de laatste letter van de tekst.
17. **Weet je niet** hoe je het wit weg moet halen:

1. laag maken van achtergrond
 2. wit selecteren met toverstaf en bewerken - knippen
 3. OF: met het filter van Mac: **Remove white**. Let op: wel eerst achtergrond omzetten in laag!)
18. Open nu het Palet Laag en speel met de zichtbaarheid (**dekking**)... trek aan de schuifjes tot het naar je zin is .
19. Tot slot alle lagen samenvoegen en opslaan.

