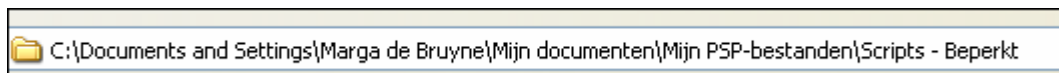
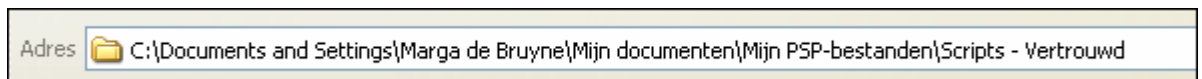


Een script gebruiken in PSP X

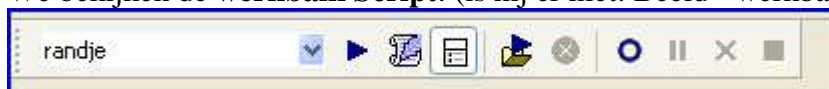
1. **Scripts** zijn te vergelijken met macro's: een serie handelingen wordt voor je uitgevoerd.
 - a. er zijn twee soorten scripts:
 1. beperkt
 2. vertrouwd
 - b. het verschil is te lezen in bijlage(vlg. help van PSP)
 - c. bij Oudje.nl gaan we uit van **beperkte** scripts.
2. Voor we beginnen bekijken we de locaties waar de scripts zich bevinden: standaard staan ze in





of:



3. Bij de installatie van PSP worden er ook mappen aangemaakt in **Mijn Documenten**, waarin je nieuwe zou kunnen opslaan.
4. Je kunt er ook voor kiezen ergens anders een map aan te maken om ze in op te slaan ... als je zelf nieuwe gaat maken of nieuwe download van internet.
5. Hoe dan ook: de **locatie** waar je de **nieuwe scripts** gaat opslaan moet van **tevoren** worden aangegeven. Dat gaat zo:
 - a. **Bestand - Voorkeuren - Bestandslocaties - scripts beperkt**
 - b. **Toevoegen - bladeren** - zoek de nieuwe **locatie**
 - c. klik het **randje** aan om te zorgen dat alles daar wordt opgeslagen.
6. We bekijken de **werkbalk Script**: (is hij er niet: Beeld - werkbalken - script)



- a. ieder script heeft een naam
- b. "randje" is het script waarmee alle blauwe randjes worden gemaakt van de plaatjes in de lessen van Oudje.nl (dat scheelt veel werk...:-))
- c. klik eens op het pijltje rechts van de naam:  : deze scripts heb je al in huis: je kunt hier een script selecteren.
- d. klik eens op het pijltje daarnaast:  : het script wordt uitgevoerd.
- e. zelf een scriptopname starten:



- f. om de overige knoppen te bekijken: wijs er met de muis naar en de functie verschijnt.
-

©Marga de Bruyne
www.oudje.nl