


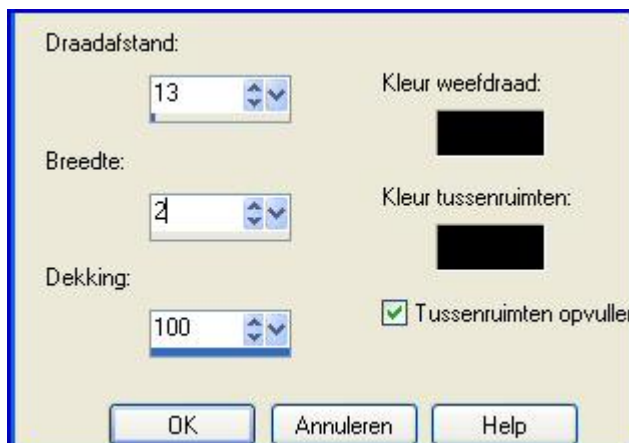
Gaas met gat in PSPX en XI

Naar een idee van . Thank you Linda for letting me use your idea!
De foto is ooit gescand uit een reisgids voor South Africa.

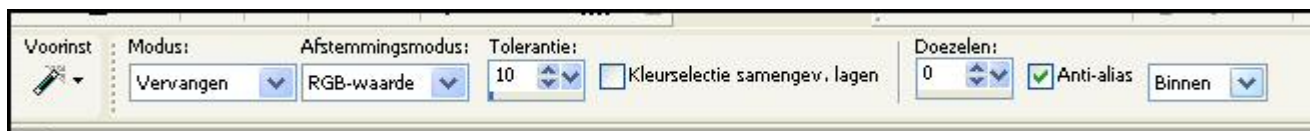




1. Open een nieuw bestand, 500 bij 500, transparant, 16 miljoen kleuren
2. Vul dit op met het emmertje , donkere kleur, ik nam #404000

3. Ga naar Effecten - Textuureffecten - weefpatroon en kies voor:



4. Activeer de toverstaf , deze instellingen:



5. en selecteer het zwart van een hokje. Er zullen misschien wat meer hokjes geselecteerd worden, maar dat is niet erg.
6. Ga naar Selecties - wijzigen - alles met dezelfde kleur selecteren - kies voor niet aaneengesloten.
7. Alle hokjes zijn nu geselecteerd. Klik op de del-toets: het zwart is weg.
8. Hef de selectie op.
9. Activeer het gereedschap voor vrije selectie , doezelen 5, antialias aangevinkt
10. Maak een rommelig gat in het midden, klik op de del-toets en het gat is vrij van gaas.
11. Activeer het gereedschap voor selectie , doezelen op 0, antialias aangevinkt en maak een ruime cirkel rondom het gat
12. Ga naar Effecten - Vervormingseffecten effecten en kies voor Spiraal: -54
13. Ga naar Effecten - Vervormingseffecten en kies voor Bolvorm: horizontaal en verticaal 0, formaat 60, sterkte 43
14. Deze waarden zijn een indicatie.. speel ermee....
15. Hef de selectie op.
16. **Bewaar dit bestand als PSP-bestand, zodat je het later nog eens kunt gebruiken**
17. Vul het gat nu op naar eigen inzicht.