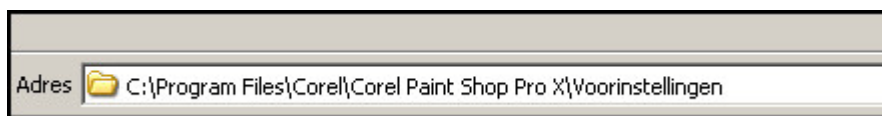


Aquarel in PSP X



Vooraf: bij deze les wordt de voorinstelling **Aquarel** van de **Penseelstreken** gebruikt.

1. Mocht die **niet** beschikbaar zijn in PSP X:
2. Download de voorinstelling.
3. Pak de zip uit en berg de **inhoud** op in de map Voorinstellingen van PSP X:



-
1. Open de afbeelding **boom** in PSP.

2. **Dupliceer de Achtergrond** twee maal:
 - noem de eerste kopie **Canvas**;
 - noem de tweede kopie **Aquarel**;
 - zorg dat Aquarel boven Canvas ligt.
 3. Maak laag Aquarel onzichtbaar en **activeer** laag Canvas:
Effecten - Textuureffecten - Textuur - Canvas grof - standaard instellingen
 4. Maak laag **Aquarel** zichtbaar:
 - a. **Effecten - Kunstzinnige effecten - Penseelstreken** - Voorinstelling **Aquarel**;
 - verander **zachtheid** van 20 naar 5;
 - **Aanpassen - Scherpste - Onscherpmasker** - Voorinstelling: **Definitie uitbreiden - Luminantie aangevinkt**;
 - b. **Afbeelding - Formaat wijzigen - 440 pixels breed**;
Let op: onderaan **uitvinken**: Formaat van alle lagen wijzigen;
 - c. Breng de **dekking** van laag **Aquarel** terug tot ongeveer 85;
 - d. **Verschuif** de laag Aquarel een **klein beetje** zodat de onderkant een beetje "rommelig" wordt.
 5. **Lagen - Samenvoegen - alle lagen samenvoegen.**
-

© Marga de Bruyne

www.oudje.nl

www.mijneigenfavorieten.nl/oudje