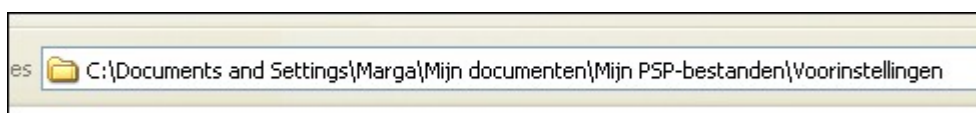


# Aquareel in PSP XI



**Vooraf:** bij deze les wordt de voorinstelling **Aquareel** van de **Penseelstreken** gebruikt.

1. Mocht die **niet** beschikbaar zijn in PSP XI:
2. **Download** de voorinstelling.
3. Pak de zip uit en berg de **inhoud** op in de map Voorinstellingen van PSP XI:



- 
1. Open de afbeelding **boom** in PSP.
  2. **Dupliceer** de **Achtergrond** twee maal:

- noem de eerste kopie **Canvas**;
  - noem de tweede kopie **Aquarel**;
  - zorg dat Aquarel boven Canvas ligt.
3. Maak laag Aquarel onzichtbaar en **activeer** laag Canvas:  
**Effecten - Textuureffecten - Textuur - Canvas grof** - standaard instellingen
  4. Maak laag **Aquarel** zichtbaar:
    - a. **Effecten - Kunstzinnige effecten - Penseelstreken** - Voorinstelling **Aquarel**;
      - verander **zachtheid** van 20 naar 5;
      - **Aanpassen - Scherpste - Onscherpmasker** - Voorinstelling: **Definitie uitbreiden - Luminantie aangevinkt**;
    - b. **Afbeelding - Formaat wijzigen - 440 pixels breed**;  
**Let op:** onderaan **uitvinken**: Formaat van alle lagen wijzigen;
    - c. Breng de **dekking** van laag **Aquarel** terug tot ongeveer 85;
    - d. **Verschuif** de laag Aquarel een **klein beetje** zodat de onderkant een beetje "rommelig" wordt.
  5. **Lagen - Samenvoegen - alle lagen samenvoegen.**
- 

© Marga de Bruyne

[www.oudje.nl](http://www.oudje.nl)

[www.mijneigenfavorieten.nl/oudje](http://www.mijneigenfavorieten.nl/oudje)